

A photograph of children running in a bright, modern hallway. The floor is decorated with a large black and white checkered pattern. Sunlight streams in from windows on the right, creating long shadows. The children are in motion, with their clothes and hair blurred. A girl in a yellow top and patterned skirt is in the center, smiling. Other children are visible in the background and foreground, partially cut off by the frame.

“PlayAlive integrerer den klassisk leg med det bedste fra det virtuelle univers. PlayAlive skaber leg, læring, bevægelse og ikke mindst motion i uderummet.”

**play
alive**

INDHOLD

PLAYALIVE

- PlayAlive - Løsninger der understøtter bevægelse i uderummet

PLAYALIVE SPORT PRODUKTER

LØBELYS

- ATLETIK
- PARK
- SPRINT

Scoreboard

Tidtagning



PLAYALIVE

Løsninger der understøtter bevægelse i uderummet

PlayAlive har siden 2008 skabt innovative og moderne løsninger med fokus på bevægelse, leg & læring, hvor brugeren er i centrum.

PlayAlive brænder for at skabe bevægelse og ikke mindst motion i uderummet.

Det gør vi ved brug af vores unikke platform, som består af elektroniske sensorenheder, der reagerer på touch (aktivering), som efterfølgende kommunikerer med brugeren igennem lys, lyd og tale. PlayAlives interaktive teknologi sælges i store dele af verden.

Grundet efterspørgelse fra markedet, startede PlayAlive udviklingen af Løbelyset tilbage i 2019.

Løbelyset er designet og udviklet til permanent udendørs brug og er frit tilgængelig 24/7 for den enkelte bruger.

Elektronisk Platform

Understøtter bevægelse i uderummet

16 LED Lys

- 7 standard farver
- 64 farvekombinationer

Mikro processer

- Kontrollere lys, lyd, sekvenser, spil/aktiviteter
- Kan programmeres efter ønske

Data kommunikation

- Serieforbindes og kan kommunikerer med op til 100 sensorer

Online 24/7

- Version 6.0 eller nyere
- Statistik er tilgængelig
- Upload af nye aktiviteter



Touch sensor

- Aktiveres ved hjælp af hånd eller fod

Højttaler

- Vandtæt
- Individuelle lydklip/musik kan uploades

Holdbarhed & Robusthed

- Designet og udviklet til permanent udendørs brug
- Anvender mellem 10-30 Watt



PlayAlive Game controller



PlayAlive LED Modul

Online platform der er tilgængelig 24/7, som nemt kan tilpasses jeres behov.

ATLETIK 400M BANE



[SE VIDEO HER](#)

LED lys er indbygget i en traditionel aluminiums sarg placeret på indersiden af løbebanen. Der er et LED modul per meter ergo 400 LED moduler i alt.

Løbelyset betjenes fra en game controller der altid er tilgængelig. Yderligere kan lyset kontrolleres fra en gratis app. Ved brug af appen kan løberen få adgang til flere funktioner som personlige banerekorder og detaljeret interval træning.

Det er nemt at starte et løb:

Løberen vælger distance og hastighed på game controlleren. Systemet tæller ned (3,2,1 - GO). LED skinner af 5 meter bevæger sig rundt på banen og løberen må følge lysene.

Fire løbere eller grupper kan bruge løbelyset på samme tid. Hver løber/gruppe får deres egen individuelle farve og de enkelte farver kan overhale hinanden.



Løbelys kan også installeres i underlag

AKTIVITER INKLUDERET

- Vælg distance (400m, 800m, 1000m, 1500m, 3K, 5K og 10K)
- Vælg hastighed (min/km)
- Vælg antal repetitions

SPECIFIKATIONER



Game controller
Løbelys - 400m Atletikbanens game controller giver brugeren mulighed for at vælge mellem de forskellige aktiviteter, følge aktiviteten, samt se ens resultater (eks. tid).

LED skinne

Løbelys - 400m Atletikbane er bygget op omkring aluminiums skinner på 5 m med ét LED modul pr. meter. Banens længde kan variere mellem 20m, 60 m, eller 100m med mulighed for specialløsninger. LED skinnerne kan enten monteres i plan med, eller oven på jorden.

LED Modul

LED modulerne er en essentiel del af Løbelys - 400m Atletikbanen idet de guider løberen og aktiviteterne. LED Modulerne inkluderer 10 LEDer (2x8 cm) og bygges ind i LED skinnerne. Lyset bevæger sig over skinnerne i forskellige farver og hastigheder som bestemt af aktiviteten.



PARK 400M TIL 5KM

Ved park løsningen er hvert LED modul integreret i et LED hus af råstfri stål og er placeret langs løberuten, med en distance på 2 meter mellem hvert LED hus. Løbelyset kan kontrolleres enten fra game controlleren ved rutens start eller via appen.

Det er nemt at starte et løb:
Løbere vælger distance, hastighed eller en af de installerede aktiviteter.
Op til 8 løberer eller 8 løbegrupper kan bruge løbelyset på samme tid. Hver løber har sin egne farve og de individuelle farver kan overhale hindanden.

Løbestrækningen giver også mulighed for igangsættelse af interval træning hos den enkelte udøver.



[SE VIDEO HER](#)



AKTIVITER INKLUDERET

- Pacer funktion
- Forskellige tests såsom: Beep-test - 6 minutters gangtest m.fl.
- Løb om kap med dyrene. Her inviteres alle aldre til at være aktive på en sjov og anderledes facon.
- Intervaltræning

SPECIFIKATIONER



Game controller

Løbelys - Parks game controller giver brugeren mulighed for at vælge mellem de forskellige aktiviteter, følge aktiviteten, samt se ens resultater (tid, vinder, osv.).



LED hus

Løbelys - Park ruten er bygget op af huse i aluminium med ét indbygget LED modul pr. hus. LED husene graves ned så de er plan med overfladen. De placeres med 2m imellem dem, med et trækrør fra LED hus til LED hus.



LED Modul

LED modulet er en essentiel del af Løbelys - Park idet de guider løberen og aktiviteterne. LED modulet inkluderer 10 LEDer (2x8 cm) og bygges ind i LED husene. Lyset bevæger sig fra LED hus til LED hus i forskellige farver og hastigheder som bestemt af aktiviteten.

SPRINTBANE 20 TIL 100M

Hvis pladsen ikke tillader fysisk aktivitet på længere afstand kan banen designes efter jeres konkrete forhold. Måske har i plads til en oval bane som måler 100 meter eller blot en kort spurt bane på 20 meter.

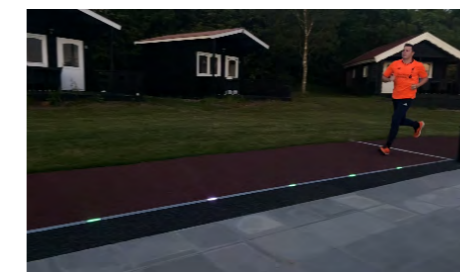
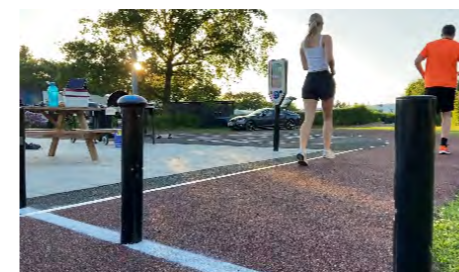
LED moduler er bygget ind i aluminiums profiler der er installeret i højde med banen. Der er et LED modul pr. meter f.eks. 100 lys til en 100- meter bane.

Denne installation udskiller sig fra park og atletik installationerne da en fotosensor vil registrere når løberne kommer over målstregen og tager løbernes tid. Dette giver mulighed for mange sjove aktiviteter.

Alle aktiviteter har ét fælles formål. At skabe social fysisk aktivitet på tværs af aldre og kompetencer.



[SE VIDEO HER](#)



AKTIVITETER INKLUDERET

- Pacer
- Løb om kap med forskellige dyr/kendte løberer/maskiner/dagens hurtigste tid
- Løb en beep-test og få dit kondital oplyst

SPECIFIKATIONER



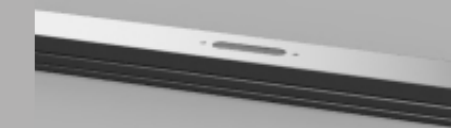
Game controller

Løbelys - Sprintbanens game controller giver brugeren mulighed for at vælge mellem de forskellige aktiviteter, følge aktiviteten, samt se ens resultater (tid, vinder, osv.).



Stolpe med fotosensor

Stolpen ved målstregen er udstyret med en fotosensor. Fotosensoren kan måle præcist hvornår målstregen krydses. Derved kan den måle tiden, vinderen, osv.



LED skinne

Løbelys - sprintbanen er bygget op omkring aluminiums skinner på 5 m. med ét LED modul per meter. Banens længde kan varriere mellem 20m, 60m, eller 100m med mulighed for specialløsninger.

LED skinnerne kan endten monteres i plan med, eller oven på jorden.

SCOREBOARD

PlayAlives Scoreboard tilføjer en ny dimension til multibanen.

Med PlayAlives Scoreboard er det muligt at holde styr på antal scoret mål og spilletid som kan indstilles til 5, 10 eller 15 minutter. Dette er med til at give brugerne fornemmelsen af en rigtig kamp, og samtidig gøre det nemt at bevare overblikket i de hektiske kampe.

Test dit fitness niveau.

Udover målstilling og tidtagning er det også muligt at teste ens fitness niveau. Med Scoreboardet og PlayAlives sensor enheder er det enkelt at foretage en Beep-Test. Beep-Test bruges mange steder som et vigtigt værktøj til at finde og forbedre fitness niveauet hos udøverne.

[SE VIDEO NEDERST PÅ SIDEN HER](#)



SPECIFIKATIONER

- Tre sensor enheder er positioneret forskellige steder på multibanen. En enhed styrer scoreboardet. De to resterende bruges i forbindelse med løb og målstyring.
- Scoreboardet er modstandsdygtig overfor slag og vandalisme. Derudover har skærmen et antirefleksivt display, der gør den tydeligt i solskinsvejr.
- Kontrolboks indeholdende: PlayAlive kontrol system, PSU (230 V AC / 24 V DC) og LED driver.

EFTERMONTERING OG OPDATERING

Scoreboardet kan nemt eftermonteres på en lang række multibaner, hvilket også gør den til et oplagt valg, når der skal pustes nyt liv i gamle multibaner. Scoreboardet kan også løbende opdateres med nye spil og funktioner.

AKTIVITETER INKLUDERET

- Scoreboard funktion med tidtagning og antal mål scoret
- Beep-test der gør det nemt at finde og forbedre fitness niveauet hos udøverne.

TIDTAGNING

Tidtagning kan udarbejdes på forskellige måder. Fælles for alle løsninger er dog at man starter/stopper sin tid ved tryk på en PlayAlive sensor.

Brugerens gå, løbe, eller spurt tid bliver vist på PlayAlives display.

Flere brugere og deres individuelle tid kan fremvises og registreres på samme display.

Prøv om du kan slå dagens bedste tid på en givet distance!

Systemet er udviklet til udendørs brug og er tilgængelig for alle døgnet rundt.

[SE VIDEO NEDERST PÅ SIDEN HER](#)



PlayAlive display programmeret til tidtagning i svømmehal.



AKTIVITETER INKLUDERET

- Mål din tid
- Slå dagens bedste tid
- Beep-test

SPECIFIKATIONER

Tidtagning kan udarbejdes efter jeres forhold og ønsker til indhold. Standard er dog display monteret i stålstander som ses på billedet på forrige side og 2 Sensorer monteret på stålstolper.

SPURTEST - 20M/50M:
Se hvor hurtigt I kan spurte! • Vælg grøn farve her • Rør derefter den lysende sensor ved løbebanens start • Når testen sættes igang røres sensor ved enten 20 meter eller 100 meter • Tid aflæses på skærm til sidst i testen
EN PERSON/FLERE PERSONER AKTIVE

BEEPTEST - SINGLE:
Test din kondition med en beep-test • Vælg rød farve her • Rør derefter den lysende sensor ved løbebanens start • Løb imellem de to sensorer på 20 meter banen • Testen afsluttes når du misser to sensorer • Aflæs til sidst din fitness score på skærmen
EN PERSON AKTIV

BEEPTEST - MULTI:
Test jeres kondition med en beep-test • Vælg lilla farve her • Rør derefter den lysende sensor ved løbebanens start • Løb imellem de to sensorer på 20 meter banen • Undervejs kan I aflæse fitness score på skærmen • Afslut test ved at holde en af banesensorerne inde i 5 sekunder
FLERE PERSONER AKTIVE

Eksempel på skilt løsning på PlayAlive bane



PlayAlive display programmeret til tidtagning.