

+ Pelisäännöt

Valmistelut

- Pelilauta kootaan kiinnittämällä kahdeksan reunapalaa vapaavalintaisessa järjestyksessä keskipalaan. Koottu pelilauta asetetaan pöydän keskelle niin, että kaikki pelaajat yltävät siihen.
- Korttilaatikko taitetaan auki ja asetetaan kuusikulmaiselle jalustalle.
- Kaikki 368 kuvakorttia laitetaan laatikkoon.
- Kukin pelaaja ottaa kolme samanväristä pelimerkkiä.
- Pelille valitaan johtaja.



Pelivaihtoehto 1

1. Pelin johtaja ottaa laatikosta kolme kuvakorttia kutakin pelaajaa kohden. Hän jakaa kortit jokaisen pelaajan eteen kuvapuoli alaspäin.
2. Kun kaikilla pelaajilla on edessään kolme kuvakorttia taustapuoli ylöspäin, kaikki kääntävät omat kolme korttiaan yhtä aikaa esiin ja katsovat niiden kuvia. Tarkoituksena on löytää vastaavat kuvat pelilaudalta mahdollisimman nopeasti.
3. Kun omaa kuvakorttia vastaava kuva on löytynyt pelilaudalta, pelaaja asettaa yhden pelimerkeistään pelilaudalle kuvan päälle.

4. Pelaaja, joka löytää ensimmäisenä kaikki kolme kuvaansa pelilaudalta, sanoo "seis".

5. Pelaajat pitävät ne kuvakortit, joiden kuvat he ovat ehtineet löytää pelilaudalta, ennen kuin joku on sanonut "seis". Loput kuvakortit laitetaan takaisin laatikkoon..

Pelaajat voivat myös sopia, että pelaaja, joka sanoo "seis", laittaa kaikki kolme kuvakorttiaan takaisin laatikkoon, jos hän on asettanut yhden tai useita pelimerkeistään väärän kuvan päälle pelilaudalla.

6. Pelin johtaja sekoittaa laatikossa olevat kuvakortit ja jakaa kullekin pelaajalle kolme uutta korttia kuvapuoli alaspäin.

7. Voittaja on pelaaja, joka saa ensimmäisenä kokoon 25 kuvakorttia. Pelaajat voivat halutessaan sopia jonkin muun korttimäärän ennen pelin alkua.

Peliä voidaan myös jatkaa, kunnes laatikossa ei ole enää jäljellä kuvakortteja. Tällöin voittaja on se, jolla on koossa eniten kuvakortteja, kun laatikko on tyhjä.

Pelivaihtoehto 2

1. Pelin johtaja ottaa laatikosta yhden kuvakortin ja näyttää kuvan kaikille pelaajille. Tarkoituksena on löytää korttia vastaava kuva pelilaudalta mahdollisimman nopeasti ja asettaa oma pelimerkki kuvan päälle.
2. Pelaaja, joka löytää ensimmäisenä kuvan pelilaudalta, saa pitää kuvakortin itsellään.
3. Voittaja on pelaaja, jolla on koossa eniten kuvakortteja, kun laatikko on tyhjä.

Pelaajat voivat myös sopia, että voittaja on se, joka saa ensimmäisenä kokoon 15 kuvakorttia.

Pelivaihtoehto 3

Voit myös pelata yksin: Ota yksi kortti laatikosta ja etsi sitä vastaava kuva pelilaudalta. Ota sitten toinen kortti ja toista tätä, niin huomaat, että löydät kuvat aina vaan nopeammin.

Hauskoja pelihetkiä!